

# 池田家文庫 こども向け岡山後楽園 発見ワークショップ



みんなで楽しく  
遊ばしましょう。  
みんなきてね!

岡山後楽園は、江戸時代に作られた日本を代表する大名庭園です。

岡山大学のお兄さん・お姉さんと一緒に、後楽園を探検したり、巨大絵図（複製）の上を歩いたりして、後楽園の今と昔を発見します。

日時：平成 28 年 6 月 26 日（日） 10:00 ~ 12:30

受付：岡山後楽園 正門前 9:30 ~ 9:50

場所：岡山後楽園 鶴鳴館および園内

対象：小学生（保護者同伴）・中学生 ※内容はおおむね小学 4 年生以上向けです。

人数：こども 10 名程度（先着順、定員にて締切）

申込：事前に予約してください。（裏面参照）

参加料・入園料：無料（保護者は入園料が必要）



岡山後楽園（集合場所）への交通案内  
バス… 岡電バス「藤原団地」行き→「後楽園前」下車  
路面電車… 岡山駅より東山行き「城下」下車徒歩 10 分



主催：岡山大学教育学部・岡山大学附属図書館  
後援：岡山市教育委員会・岡山県教育委員会  
後楽園魅力向上委員会

問い合わせ先：岡山大学附属図書館 利用者支援グループ  
岡山市北区津島中 3-1-1  
TEL：086-251-7322 FAX：086-254-6152  
E-mail：FBG7322@adm.okayama-u.ac.jp

参加者募集!!

### ステップ1

巨大絵図を観察しよう。  
紙芝居もあるよ!

巨大絵図の上をお殿様気分であるいたり、紙芝居を聞いて、昔の後楽園についてものしり博士になろう。

※ 本ワークショップは、岡山大学教育学部の授業として行っており、学生企画によって内容が変更される場合があります。あらかじめご了承ください。

### ステップ2

庭園を探検して、探検帳を作ろう!

絵図をもって後楽園を歩いて、今と昔を比べてみよう。みんなで発見したことの後楽園探検帳を作ろう。

### ステップ3

発見したことを、みんなに発表しよう!

ワークショップで発見したことを、一緒に参加しているお友達に教えてあげよう。

#### 応募資格

小学生(保護者同伴)・中学生 ※内容はおおむね小学4年生以上向けです。

#### 応募人数

こども 10名 程度

#### 参加者の決定

先着順に受け付けて、定員で締め切ります。

#### 応募要項 (要事前予約)

申込書に記入の上、右記申し込み先までFAXするか、必要事項を記入したE-mailをお送りください。

#### 応募締切

平成28年6月20日 (月) ※ただし定員に達し次第締め切ります。

#### 参加料・入園料

無料。ただし、保護者は入園料が必要。

#### 注意事項

暑さ対策は各自でお願いします。

岡山大学には、江戸時代に書かれた資料がたくさんあります。みんながよく知っている岡山後楽園については、色鮮やかに描かれた絵図や昔のお役人が書いた資料が残っています。このワークショップでは、みんなでたのしみながら江戸時代の後楽園の巨大絵図(複製)を観察したり、園内探検をしながら、昔と今の後楽園のうつりかわりを発見します。

#### 申し込み先

岡山大学附属図書館 利用者支援グループ  
岡山市北区津島中3-1-1  
TEL: 086-251-7322  
FAX: 086-254-6152  
E-mail: FBG7322@adm.okayama-u.ac.jp

## 池田家文庫ワークショップ申込書 **FAX** 086-254-6152

※全て必須項目です。全ての項目にご記入ください。

	お名前	学校名	学年	性別
参加を希望されるお子様	(よみがな)	_____ 小学校・中学校	_____ 学年	男・女
	(よみがな)	_____ 小学校・中学校	_____ 学年	男・女
	(よみがな)	_____ 小学校・中学校	_____ 学年	男・女
ほかに同行される方	連絡先 (電子メール/電話番号のいずれか)			
大人 _____ 名 ・ こども (未就学児) _____ 名 _____ 歳				

※E-mailでお申し込みの際には、上記必要事項を全てご記入の上、送信してください。

※開催日3日前までに参加確認の連絡をさせていただきます。連絡がない場合は申込が届いておりませんので、ご連絡ください。

※個人情報当ワークショップの連絡以外に利用したり、第三者に提供することは一切ありません。

※連絡先は、最も連絡が取りやすいものをご記入ください。時間帯によって異なる場合はその旨ご記入ください。

※当ワークショップでは写真・ビデオ撮影を行い、報告のためWeb等に掲載する場合があります。あらかじめご了承ください。